

INDICE

1. HTML	2
1.1. ¿QUÉ ES HTML?	2
1.2. DOCUMENTOS HTML	3
1.3. ¿CÓMO GUARDAR UNA PÁGINA WEB?	3
1.4. ¿CÓMO GUARDAR SITIOS COMPLETOS?	5
1.5. ¿CÓMO CREAR UNA PÁGINA WEB?	5
1.6. LOS NAVEGADORES. COMPATIBILIDAD	5

1. HTML

1.1. ¿Qué es HTML?

El HTML, como ya se dijo, es el lenguaje con el que se escriben las páginas web. Es un lenguaje de hipertexto, es decir, un lenguaje que permite escribir texto de forma estructurada, con enlaces (*hyperlinks*) que conducen a otros documentos o fuentes de información relacionadas, y con inserciones multimedia (gráficos, imágenes, sonidos, videos, etc...).

Los enlaces merecen un párrafo aparte. Son los que convierten a la Web en una especie de "telaraña" o red permitiendo la conexión entre páginas diferentes de una manera arbitraria. Un enlace puede estar constituido tanto por un texto como por una imagen. Un link de texto se diferencia de un texto común porque aparece subrayado de otro color, generalmente de color azul. Cuando se pasa el mouse por encima de un enlace, la flecha cambia su forma por la de una mano, y en la parte inferior de la ventana aparece la dirección a la que apunta el enlace. Al hacer clic sobre un link, se ingresa a la página indicada, siendo posible volver a la página original utilizando el botón  del navegador.

En la siguiente imagen podemos visualizar los elementos principales de una página web:

Imagen decorativa no contiene ningún enlace.

Texto puro, no contiene ningún enlace.

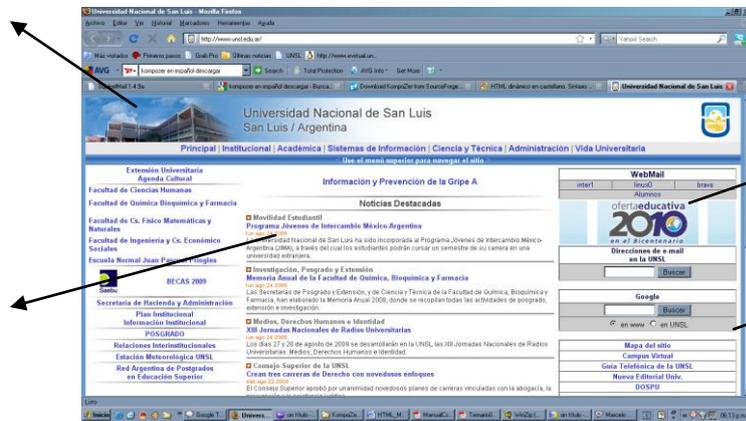


Imagen que contiene un enlace a la Oferta Educativa de la U.N.S.L. en el año 2010

Texto que contiene un enlace hacia otra página

Imagen 1

1.2. Documentos HTML

La identificación de los documentos html deben incluir la extensión html o htm, para que puedan ser visualizados en los navegadores (programas que permiten visualizar las páginas web).

Los navegadores se encargan de interpretar el código HTML de los documentos, y de mostrar a los usuarios las páginas web resultantes del código interpretado.

Para visualizar el código fuente se debe seleccionar del menú Ver la opción Código fuente. La información se presenta con distintas características dependiendo del navegador que se esté utilizando.

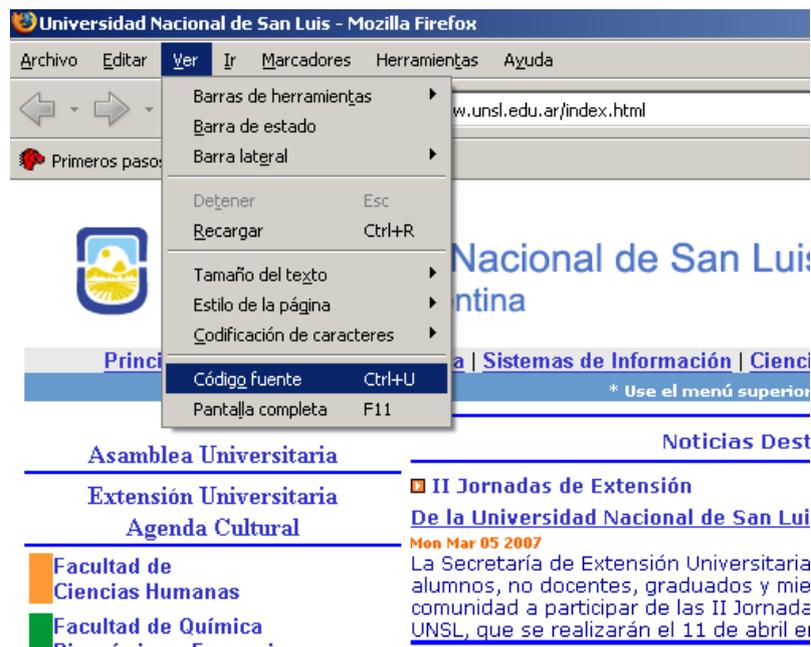


Imagen 2

1.3. ¿Cómo guardar una página web?

Existen diferentes maneras de guardar una página web, siendo posible elegir el tipo de información que se desea guardar; la página completa, sólo texto, etc.

Cualquiera sea el caso, los pasos iniciales son idénticos:

- Seleccionar del menú la opción Archivo, Guardar como
- Seleccionar la carpeta en la que se desea guardar la página
- Escribir en el cuadro Nombre de archivo, el nombre para la página

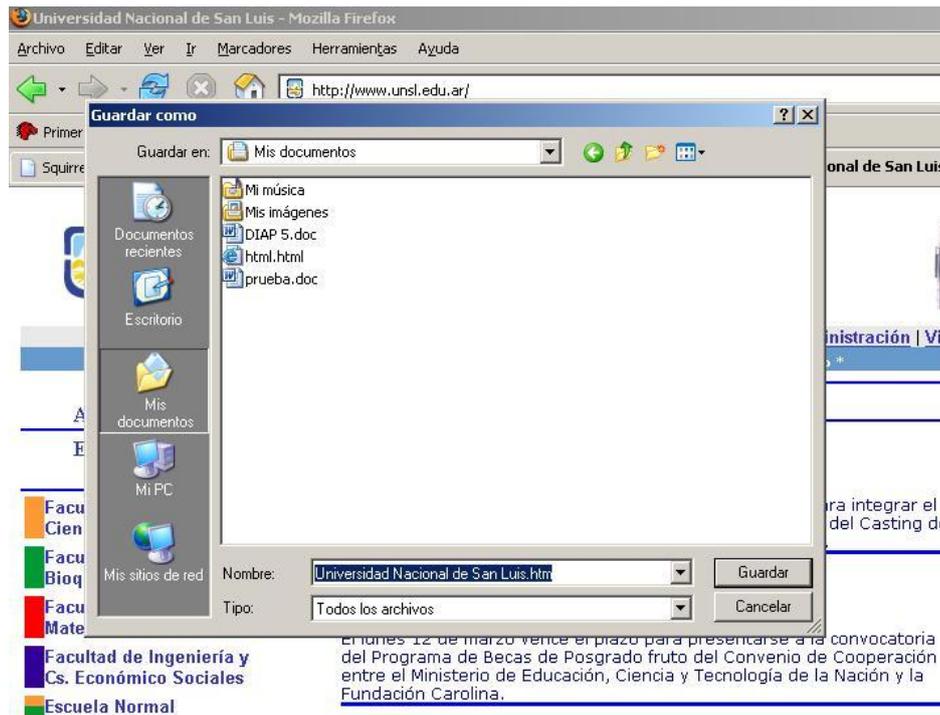


Imagen 3

- Desplegar "**tipo**", es aquí donde se presentan las distintas opciones:

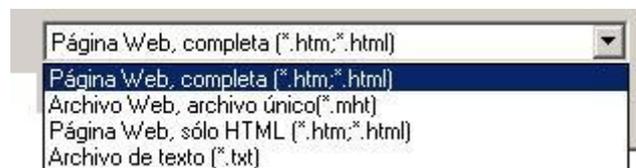


Imagen 4

Según lo que desee guardar seleccionar:

- **Página Web, completa (*.htm, *.html)**: Esta opción guarda todos los archivos necesarios para mostrar la página, incluidos los gráficos, los marcos y las hojas de estilos. Todos los archivos en su formato original.
- **Archivo Web, archivo único (*.mht)**. Graba en un único archivo (de extensión MHT) el contenido de la página.
- **Página Web, sólo HTML (*.htm, *.html)**. Guarda la información de la página Web, sin incluir los gráficos, sonidos ni otros archivos.
- **Archivo de texto (*.txt)**. Esta opción guarda sólo el texto de la página Web actual como texto sin formato.

1.4. ¿Cómo guardar sitios completos?

Un sitio web es un **conjunto de archivos y carpetas**, relacionados entre sí, con un diseño similar o un objetivo común. Todos ellos se encuentran dentro de una misma carpeta, conocida como carpeta raíz del sitio.

Existen programas que permiten descargar automáticamente un conjunto de páginas enlazadas entre sí.

El mecanismo de estos programas consiste en seleccionar a partir de qué página se desea guardar y con qué profundidad se desea explorar los enlaces. Este punto es muy importante ya que si no se define correctamente la profundidad, el volumen de archivos descargados puede ser muy significativo. Normalmente estos programas distinguen entre enlaces internos (enlaces a archivos contenidos en el mismo *sitio web* de la página inicial) y externos (enlaces a archivos contenidos en otros *sitios web*).

El resultado obtenido no es el mismo con todos los programas. Algunos programas son capaces de reproducir mejor la estructura del sitio web deseado, permiten descargar un mayor número de tipos de archivos, o pueden interpretar mejor todos los tipos de enlaces.

1.5. ¿Cómo crear una página Web?

Crear una página web es sencillo: si se tiene instalado un visualizador o navegador HTML en la máquina, sólo se debe crear un documento con un editor de texto, y ya se tiene un hipertexto en marcha.



Imagen 5

Por ejemplo: si se está trabajando con el Bloc de Notas, para guardar un archivo como página web (con extensión html o htm) es necesario:

- Guardar el documento mediante la opción **Guardar como...**
- Seleccionar en el casillero **Tipo** la opción **Todos los archivos**.
- Escribir el nombre seguido de la extensión **html** o **htm**.

1.6. Los navegadores. Compatibilidad

Como ya se dijo, el navegador instalado en el ordenador del usuario es el que interpreta el código HTML de la página que visita, por lo que a veces puede ocurrir que dos usuarios visualicen la misma página de forma diferente dado que tienen instalados navegadores distintos o, incluso, versiones distintas de un mismo navegador.

En el mundo de Internet, existen docenas de navegadores, y la mayoría de ellos son gratis. Algunos de ellos son:

Mozilla Firefox, Microsoft Internet Explorer, Chrome, Opera, Apple Safari, NeoPlanet, HotJava, Amaya entre otros.



Imagen 6

Los navegadores de hoy en día pretenden ser compatibles con la última versión de HTML, actualmente la versión 4.01 es la última versión standard. Es necesario, entonces, realizar extensiones de los navegadores para que puedan ser compatibles con esta última versión.

Tres de los navegadores que continuamente están realizando extensiones son Internet Explorer, Opera y Mozilla Firefox, los cuales realizan extensiones incluso antes de que se establezcan los estándares, intentando incluir las nuevas funciones contenidas en los borradores.

Los navegadores tienen que ser compatibles con la última versión HTML para poder interpretar el mayor número de elementos html posible. Si un navegador no reconoce algún elemento, lo ignora y el efecto que se pretendía no queda reflejado en la página.

Para realizar las extensiones de estos navegadores se añaden nuevos atributos a los elementos ya existentes, o se añaden nuevos.

TABLA DE ILUSTRACIONES

<i>IMAGEN 1</i>	2
<i>IMAGEN 2</i>	3
<i>IMAGEN 3</i>	4
<i>IMAGEN 4</i>	4
<i>IMAGEN 5</i>	5
<i>IMAGEN 6</i>	6