

TRABAJO PRÁCTICO N° 1

Conceptos Básicos

Fecha de entrega:

Forma de entrega: Documento digital en PDF, que incluya las consignas, los datos del alumno, webgrafía y licencia Creative Commons, con permisos de modificación e impresión, cuyo nombre debe ser "Nombre_Apellido-TP1.pdf" enviado a consultas@profmatiasgarcia.com.ar el cual debe tener como asunto "Estructurada TM - tu Nombre y Apellido - TP 1".

Ayuda: En caso de no comprender alguna consigna o tener dudas, puede solicitarse asistencia enviando un email a consultas@profmatiasgarcia.com.ar con el asunto "Estructurada TM Nombre y Apellido TP 1 CONSULTA".

Modalidad: Individual

1. A qué se llama lenguaje máquina?
2. A qué se llama lenguaje ensamblador?
3. Qué es un lenguaje de programación? Investigue sobre sus diferentes clasificaciones.
4. Qué es un compilador?
5. Qué es un intérprete?
6. Qué es una máquina virtual?
7. Relacione las últimas 3 respuestas, o sea, cuál es la diferencia entre un compilador, un intérprete y una máquina virtual?
8. Escriba una breve reseña del lenguaje C.
9. Escriba una breve reseña del lenguaje C++.
10. Investigar sobre la conversión de tipos de datos (CAST) en C. Explicar.