

Declaración de Punteros

<code>int *p;</code>	p es un puntero a un entero
<code>int *p[10];</code>	p es un array de 10 punteros a enteros
<code>int (*p)[10];</code>	p es un puntero a un array de 10 enteros
<code>int *p(void);</code>	p es una función que devuelve un puntero a entero
<code>int p(char *a);</code>	p es una función que acepta un argumento que es un puntero a carácter, devuelve un entero
<code>int *p(char *a);</code>	p es una función que acepta un argumento que es un puntero a carácter, devuelve un puntero a entero
<code>int (*p)(char *a);</code>	p es un puntero a función que acepta un argumento que es un puntero a carácter, devuelve un puntero a entero
<code>int (*p(char *a))[10];</code>	p es una función que acepta un argumento que es un puntero a carácter, devuelve un puntero a un array de 10 enteros
<code>int p(char (*a)[]);</code>	p es un puntero a función que acepta un argumento que es un puntero a un array de caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int p(char *a[]);</code>	p es un puntero a función que acepta un argumento que es un array de punteros a caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int *p(char a[]);</code>	p es una función que acepta un argumento que es un array de caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int *p(char (*a)[]);</code>	p es una función que acepta un argumento que es un puntero a un array de caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int *p(char *a[]);</code>	p es una función que acepta un argumento que es un puntero a un array de punteros a caracteres, devuelve un puntero a entero

<code>int (*p)(char (*a)[]);</code>	p es una función que acepta un argumento que es un puntero a un array de caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int *(*p)(char (*a)[]);</code>	p es un puntero a una función que acepta un argumento que es un puntero a un array de punteros a caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int *(*p)(char *a[]);</code>	p es un puntero a una función que acepta un argumento que es un array de punteros a caracteres, devuelve un puntero a entero
<code>int (*p[10])(void);</code>	p es una array de 10 punteros a función, cada función devuelve un entero
<code>int (*p[10])(char * a);</code>	p es una array de 10 punteros a función; cada función acepta un argumento que es un puntero a carácter y devuelve un entero.
<code>int *(*p[10])(char a);</code>	p es una array de 10 punteros a función; cada función acepta un argumento que es un carácter, y devuelve un puntero a entero.
<code>char *(*p[10])(char * a);</code>	p es una array de 10 punteros a función; cada función acepta un argumento que es un carácter, y devuelve un puntero a caracter.

Webgrafía y Licencia

- ◆ Textos tomados, corregidos y modificados de diferentes páginas de Internet, tutoriales y documentos.
- ◆ Este documento se encuentra bajo Licencia Creative Commons Attribution – NonCommercial - ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0), por la cual se permite su exhibición, distribución, copia y posibilita hacer obras derivadas a partir de la misma, siempre y cuando se cite la autoría del **Prof. Matías García** y sólo podrá distribuir la obra derivada resultante bajo una licencia idéntica a ésta.
- ◆ Autor:

Matías E. García

Prof. & Tec. en Informática Aplicada
www.profmatiasgarcia.com.ar
info@profmatiasgarcia.com.ar

 **creative commons**

