

TRABAJO PRÁCTICO N° 1

Conceptos Básicos

1. A qué se llama lenguaje máquina?
2. A qué se llama lenguaje ensamblador?
3. Qué es un lenguaje de programación? Investigue sobre sus diferentes clasificaciones.
4. Qué es un compilador?
5. Qué es un intérprete?
6. Qué es una máquina virtual?
7. Relacione las últimas 3 respuestas, o sea, cuál es la diferencia entre un compilador, un intérprete y una máquina virtual?
8. Escriba una breve reseña del lenguaje C.
9. Escriba una breve reseña del lenguaje C++.
10. Investigar sobre la conversión de tipos de datos (CAST) en C. Explicar.

Webgrafía y Licencia

- ◆ Textos tomados, corregidos y modificados de diferentes páginas de Internet, tutoriales y documentos.
- ◆ Este documento se encuentra bajo Licencia Creative Commons Attribution – NonCommercial - ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0), por la cual se permite su exhibición, distribución, copia y posibilita hacer obras derivadas a partir de la misma, siempre y cuando se cite la autoría del **Prof. Matías García** y sólo podrá distribuir la obra derivada resultante bajo una licencia idéntica a ésta.
- ◆ Autor:

Matías E. García

Prof. & Tec. en Informática Aplicada
www.profmatiasgarcia.com.ar
info@profmatiasgarcia.com.ar

 **creative
commons**

