

TRABAJO PRÁCTICO N° 5

Ordenamiento de vectores

1. Qué es un método de ordenamiento para vectores o arrays?
2. Realice una breve descripción de los diferentes métodos de ordenamiento. Ventajas y desventajas de cada uno.
3. Escriba el código en C para los métodos de ordenamiento:
 - a. Burbuja
 - b. Selección
 - c. Inserción
4. Indique para que sirven las funciones de la librería `<stdlib>` y escriba un código de ejemplo.
 - a. `Atof` --- `ftoa`
 - b. `Atoi` --- `itoa`
 - c. `Atol`
 - d. `Strtod`
 - e. `Strtol`
 - f. `strtoul`

Webgrafía y Licencia

- ◆ Textos tomados, corregidos y modificados de diferentes páginas de Internet, tutoriales y documentos.
- ◆ Este documento se encuentra bajo Licencia Creative Commons Attribution – NonCommercial - ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0), por la cual se permite su exhibición, distribución, copia y posibilita hacer obras derivadas a partir de la misma, siempre y cuando se cite la autoría del **Prof. Matías García** y sólo podrá distribuir la obra derivada resultante bajo una licencia idéntica a ésta.
- ◆ Autor:

Matías E. García

Prof. & Tec. en Informática Aplicada
www.profmatiasgarcia.com.ar
info@profmatiasgarcia.com.ar

 **creative
commons**

